Mokotowska Akademia Strachów

Regulamin gry miejskiej

- Gra odbywa się w ramach zadania Mokotowska Akademia Zwalcz Nudę i jest współfinansowana ze środków Miasta Stołecznego Warszawy.
- Realizatorem gry jest Fundacja Zwalcz Nudę.
- Gra odbywa się na terenie Pasażu Plac Unii (start, meta i 4 zadania) oraz na terenie Pola Mokotowskiego (2 zadania).
- Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć oraz filmów z gry). Administratorem danych jest Fundacja Zwalcz Nudę. Dane (imię, nazwisko) wykorzystywane są w celach sprawozdawczych, kontaktu z uczestnikami oraz publikacji efektów wydarzenia. Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres promocja@zwalcznude.pl. Wyrażenie zgody jest niezbędne do udziału w projekcie.
- Gra trwa w godzinach 16:00 - 19:30. O godzinie 19:15 punkty gry się zamykają.
- Gra nie jest na czas - nie ma znaczenia, o której drużyna zda legitymację na mecie gry. Aby ukończyć misję musicie jednak zrobić to do godziny 19:25! Po tej godzinie nie przyjmujemy legitymacji! Drużyny, które przybędą spóźnione, nie będą brane pod uwagę w ostatecznej klasyfikacji.
- W rejestracji otrzymaliście legitymację gry. Pokazujcie ją animatorom, aby nie mieli oni wątpliwości kim jesteście. Tu będziecie zbierać oceny.
- Odwiedzajcie punkty w dowolnej kolejności. Posiadaczem legitymacji jest cała drużyna. Na niej należy wpisać nazwę drużyny, imiona oraz wiek graczy (drukowanymi literami) i zdać ją na koniec gry na mecie.



FINANSOWANIE

projekt współfinansuje dzielnica Mokotów

ORGANIZATOR

PARTNER

Plac Unii

SPONSORZY NAGRÓD

PATRONI MEDIALNI

Mokotowska Akademia Strachów

Regulamin gry miejskiej

- Nie możecie się rozdzielać. Po trasie gry miejskiej musicie poruszać się całą drużyną, a zadania wykonywać wspólnie.
- Drużyna otrzymuje punkty za 6 zadań po 1-5 punktów. Za przebranie można zdobyć od 1 do 3 punktów na starcie. Prócz punktów na legitymacji, drużyny otrzymają cukierki w liczbie odpowiadajacej liczbie przyznanych punktów.
- Na koniec gry zostaną przyznane także nagrody specjalne - Złote Truchła w pięciu kategoriach - będą one przyznawane na koniec gry w głosowaniu publiczności.
- Jeżeli nie starczy Wam czasu – i mielibyście nie zdążyć wrócić do 19:25 na miejsce mety - nie musicie odwiedzać wszystkich punktów gry (wtedy jednak nie zdobędziecie w tym miejscu żadnego punktu).
- Max. 3 drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają główne nagrody.
- Pamiętajcie, że wygranymi są wszyscy, bo wszyscy podczas gry przyszliśmy się świetnie bawić, przeżywać przygody i rozwiązywać zagadki!
- Z uwagi na logistykę wydarzenia, punktacja przyznana przez punktowych jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie - w przypadku zażaleń patrz punkt wyżej.

FINANSOWANIE
projekt współfinansuje dzielnica Mokotów

ORGANIZATOR

PARTNER
Plac Unii

SPONSORZY NAGRÓD
Wawel
SIGMA FRESH

PATRONI MEDIALNI
TVP3 Warszawa
TVP Info
radio kolor 103 FM
nasze miasto.pl
waw4free
wolnasobota.pl
Echo Warszawy
Mój Wawer
CONAMOKOTOWIE.PL
COWILANOWIE.PL
M JAK MAMA.PL
Kurier Wawerski