



## Regulamin gry miejskiej

1. Gra odbywa się w ramach projektu Widzę - Reaguję - Zmieniam i jest współfinansowana przez Miasto Stołeczne Warszawa.
2. Organizatorem gry jest Fundacja Zwalcz Nude.
3. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Fundacja Zwalcz Nude. Dane (imię, nazwisko, adres e-mail, dzielnica zamieszkania) wykorzystywane są w celu wysyłki Informatora Kulturalnego Zwalcz Nude, a także w celu rozliczenia projektu. Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres [promocja@zwalcznude.pl](mailto:promocja@zwalcznude.pl). Wyrażenie zgody jest niezbędne do udziału w projekcie.
4. Gra trwa w godzinach **11:00 - 14:15**. O godzinie **14:00** punkty gry się zamykają.
5. Gra nie jest na czas - nie ma znaczenia, o której drużyna zda legitymację na mecie gry. Aby ukończyć misję musicie jednak zrobić to do godziny **14:15!** Po tej godzinie nie przyjmujemy legitymacji!
6. W rejestracji otrzymaliście legitymację gry. Pokazujcie ją szpiegom, aby nie mieli oni wątpliwości kim jesteście. Tu będziecie zbierać oceny.
7. Odwiedzajcie punkty w dowolnej kolejności. Jeśli na którymś z nich będą inne drużyny i musielibyście długo czekać, użyjcie swojego sprytu i zmieńcie plan.
8. Nie możecie się rozdzielać. Po trasie gry miejskiej musicie poruszać się całą drużyną.
9. Posiadaczem legitymacji jest cała drużyna. Na niej należy wpisać nazwę drużyny oraz imiona i wiek dzieci (drukowanymi literami) i zdać ją na koniec misji na mecie – pod **Klubem Zwalcz Nude**.
10. Punktacja: 6 zadań po 1-5 punktów.



## Regulamin gry miejskiej

11. Aby ukończyć misję, należy stawić się do **14:15** na mecie gry i zdać legitymację drużyny. Drużyny, które przybędą spóźnione, nie będą brane pod uwagę w ostatecznej klasyfikacji.
12. Jeżeli nie starczy Wam czasu – i mielibyście nie zdążyć wrócić do 14:45 na miejsce mety - nie musicie odwiedzać wszystkich punktów gry (wtedy jednak nie zdobędziecie w tym miejscu żadnego punktu).
13. Trzy drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają główne nagrody.
14. Cieszymy się, że tu jesteście! Pamiętajcie, że wygranymi są wszyscy, bo wszyscy podczas gry przyszliśmy się świetnie bawić, przeżywać przygody i rozwiązywać zagadki!
15. Pamiętajcie, że prawdziwy Strażnik Planety Ziemi przestrzega zasad savoir vivre, jest wspaniałomyślny i czasami umie przegrywać.
16. Z uwagi na logistykę wydarzenia, punktacja przyznana przez punktowych jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie - w przypadku zażaleń patrz 2 punkty wyżej.
17. Przebranie członków drużyny nawiązujące do fabuły gry zostanie nagrodzone 1 dodatkowym punktem.

POWODZENIA! Życzymy dobrej zabawy :)