

Regulamin Akademii Elfów Świętego Mikołaja 2022

- Akademia Elfów Świętego Mikołaja jest współfinansowana przez miasto stołeczne Warszawę
- Wawerska i Praska Akademia Elfów Świętego Mikołaja są współfinansowane przez Urząd Marszałkowski Województwa Mazowieckiego.
- Organizatorem gry jest Fundacja Zwalcz Nudę.
- Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. W sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest Fundacja Zwalcz Nudę. Dane (imię, nazwisko, adres e-mail, dzielnica zamieszkania) wykorzystywane są w celu rozliczenia projektu, rozpowszechniania jego efektów (publikacja zdjęć). Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres promocja@zwalcznude.pl. Wyrażenie zgody jest niezbędne do udziału w projekcie.
- Jedna drużyna może zapisać się tylko na jedną grę z serii Akademia Elfów Świętego Mikołaja. Jest zawsze dużo chętnych na gry – nie blokujemy miejsc, jeżeli wzięliśmy już udział w grze.
- Gra trwa w godzinach 14:00 - 18:00. O godzinie 17:40 punkty gry się zamykają.
- Gra nie jest na czas - nie ma znaczenia, o której drużyna zda legitymację na mecie gry. Aby ukończyć misję musicie jednak zrobić to do godziny 17:55! Po tej godzinie nie przyjmujemy legitymacji!
- W rejestracji otrzymaliście legitymację gry. Pokazujcie ją nauczycielom i nauczycielkom Akademii Elfów, aby nie mieli oni wątpliwości kim jesteście. Tu będziecie zbierać oceny.
- Odwiedzajcie punkty w dowolnej kolejności. Jeśli na którymś z nich będą inne drużyny i musielibyście długo czekać, użyjcie swojego sprytu i zmieńcie plan.
- Nie możecie się rozdzielać. Po trasie gry miejskiej musicie poruszać się całą drużyną.
- Posiadaczem legitymacji jest cała drużyna. Na niej należy wpisać nazwę drużyny oraz imiona i wiek dzieci (drukowanymi literami) i zdać ją na koniec misji na mecie.
- Punktacja: 6 zadań po 1-5 punktów.
- Aby ukończyć misję, należy stawić się do 17:55 na mecie gry i zdać legitymację drużyny. Drużyny, które przybędą spóźnione, nie będą brane pod uwagę w ostatecznej klasyfikacji.
- Jeżeli nie starczy wam czasu – i mielibyście nie zdążyć wrócić do 17:55 na miejsce mety - nie musicie odwiedzać wszystkich punktów gry (wtedy jednak nie zdobędziecie w tym miejscu żadnego punktu).
- Trzy drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają główne nagrody.
- Cieszymy się, że tu jesteście! Pamiętajcie, że wygranymi są wszyscy, bo wszyscy podczas gry przyszliśmy się świetnie bawić, przeżywać przygody i rozwiązywać zagadki!
- Pamiętajcie, że prawdziwy student i studentka Akademii Elfów przestrzega zasad savoir vivre, jest wspaniałomyślny i czasami umie przegrywać.

- Z uwagi na logistykę wydarzenia, punktacja przyznana przez punktowych jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie - w przypadku zażaleń patrz 2 punkty wyżej.
- Przebranie członków drużyny nawiązujące do fabuły gry zostanie nagrodzone dodatkowymi punktami w skali 1-3 na starcie.